**CSS or Style Sheet**

**CSS=Cascade Style Sheet**

**ເພື່ອນຳໃຊ້ຕົບແຕ່ງໜ້າເວັບ HTML ໃຫ້ມີສີສັນສວຍງາມ ແລະ ມາດຕະຖານອັນດຽວ**

**css ຂຽນຢູ່ລະຫວ່າງໃດຂອງ HTML ?**

**<head>**

**<style>**

**ຂຽນຢູ່ລະຫວ່າງນີ້**

**</style>**

**</head>**

**ຕົວຢ່າງ**

**-ຈົ່ງກໍານົດ tag p ໃຫ້ເປັນໜັງສືສີຟ້າ tag h1 ໃຫ້ເປັນໜັງສືສີເເດງ**

**.....................................................................................................................**

**Font**

**Font-family ກຳນົດຕົວຫນັງສືທັງໝົດ EX: font-family:”phetsarath OT”**

**Font-size ກຳນົດຂະຫນາດ**

**10px,20px,10%,100%**

**xx-small, x-small, x-large**

**………………………………………………………………………………………**

**Font-style ກຳນົດຮູບແບບຕົວໜັງສື**

**Normal, italic,obliqre EX: font-style:”italic**

**Font-variant ກຳນົດຕົວຫນັງສືໃຫ້ນ້ອຍລົງ**

**Normall,small-caps**

**EX: font-variant:”small-caps**

**……………………………………………………………………………………….**

**Font-weight ກຳນົດຄວາມໜາຂອງຕົວຫນັງສື**

**Normal,bold,border lighter ຫຼື ຕົວເລກ**

**EX: font-weight:”bold”**

**……………………………………………………………………………………….**

**Color ກຳນົດສີຕ່າງໆ**

**……………………………………………………………………………………….**

**Text**

**Text-align ກຳນົດຕຳແໜ່ງຕ່າງໆຂອງຫນັງສື**

**Life, right, center, justify**

**EX: text-align:”center”**

**………………………………………………………………………………………**

**Text-decoration ກຳນົດຂີດກ້ອງ**

**None, underline, overline, line-throungh**

**EX: text-decoration:”under”**

**……………………………………………………………………………………….**

**Text-transform ກຳນົດຫນັງສືເປັນພິມໃຫຍ່, ນ້ອຍ**

**None, capitalize, uppercase, lowercase**

**ມີ 2 ວິທີຄື:**

**ວິທີທີ່1:**

**ຂຽນຢູ່ກັບ file ຂອງ html ເອີ້ນວ່າ: (internal)**

* **ຕົວຢ່າງ:**

**-tag ຕົວ p ທັງໝົດຈະຕ້ອງເປັນສີຟ້າ**

**-tag ຕົວ h2 ທັງໝົດເປັນສີເເດງ ແລະ ພື້ນສີເຫຼືອງ**

**- tag ຕົວ a ບໍ່ມີຂີດກ້ອງ ແລະ ເວລາເອົາເມົ້າ ຈີ້ໃສ່ໃຫ້ເປັັນສີແດງ, ຕົວໜັງສືສີຂຽວ**

**- tag ຕົວ th ເປັນຫມົດໃຫ້ເປັນ ສີຂາວ ແລະ ຕົວໜັງສືສີ ຂຽວ**

**ຂຽນດັ່ງນີ້ ຂຽນຢູ່ສ່ວນຫົວ**

**<head>……</head>**

**<head>**

**<style type=”text/css”>**

**P{color:purple;}**

**H2{color:pink;**

**Background-color:00ffff;}**

**A{text-decoration:none;**

**Color:red;}**

**A:hover{color:green;}**

**Th{color:#ffffff;**

**Background-color:#009933;}**

**</style>**

**</head>**

**ຄຳອະທິບາຍ: ສະເພາະຄຳສັ່ງ**

**Property ທີ່ຂຽນ**

**ຄຳວ່າ color ນັ້ນໝາຍເຖິງ ສີ ຫຼື ຕົວຫນັງສື**

**ຄຳວ່າ background-color ນັ້ນໝາຍເຖິງສີພື້ນ**

**ສ່ວນຄຳວ່າ text-decoration ນັ້ນໃຊ້ກັບ tag ຕົວ <a> ບໍ່ໃຫ້ມີຂີດກ້ອງ**

**ສ່ວນຄຳວ່າ #ff0000 ນັ້ນເປັນຄ່າຂອງສີ.**

**ວິທີທີ່2:**

* **ຂຽນຢູ່ຂ້າງນອກ (external ) ແລ້ວ save file ນີ້ເປັນນາມສະກຸນ css ຕົວຢ່າງໃຫ້ສະເເດງຜົນຄືກັບຂ້າງເທິງນັ້ນ :**

**Save file ນີ້ເປັນ a,css**

**P{color:purple;}**

**H2{color:pink;**

**Background-color:00ffff;}**

**A{text-decoration:none;**

**Color:red;}**

**A:hover{color:green;}**

**Th{color:#ffffff;**

**Background-color:#009933;}**

**ການກຳນົດສີ ຈາກເລກຖານ 16 ແຕ່ຕ້ອງຂື້ນຕົ້ນດ້ວຍເຄື່ອງໝາຍ #**

**Red green blue**

**FF 00 00 ສີແດງ**

**FF FF 00 ສີເຫຼືອງ**

**FF FF FF ສີຂາວ**

**ຮູບແບບລະຫັດສີ #RRGGBB**

**ເຊິ່ງໃຊ້ແທນເລກຖານ 16 ຄື: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, E, F**

**ການກຳນົດ: css calass**

* **ຈາກວິທີ່ການທີ່ກ່າວມາຂ້າງເທິງນັ້ນ ພວກເຮົາເຫັນວ່າ ຖ້າພວກເຮົາກຳນົດສີ ສະເພາະ tag ໃດໜື່ງ ພວກເຮົາກໍ່ຈະໄດ້ສີ ຂອງ tag ນັ້ນ ເປັນສີນັ້ນຢູ່ຕະຫຼອດ... ແຕ່ຖ້າຢາກຈະໃຫ້ ດຽວນັ້ນມີລັກສະນະ ແລະ ສີສັນຫຼາຍຮູບແບບ ຈະຕ້ອງມີການກຳນົດ:**

**ແບບ class**

**ໂດຍມີການກຳນົດດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້**

**.[class name]**

**{**

**Property:valuel;**

**}**

**…………………………………………………………………………………….....**

**ການກຳນົດ css ເເບບໄອດີ id**

* **ການກຳນົດແບບ ໄອດີ id ນຳໃຊ້ເຄື່ອງໝາຍ # ກ່ອນເຄື່ອງ selector**
* **ກຳນົດຕາມສູດລວມດັ່ງນີ້:**

**#[ id name ] {**

**Property:value;**

**…..**

**{**

**…………………………………………………………………………………….....**

**ຄວາມແຕກຕ່າງລະຫວ່າງ class ແລະ id**

**( class vs id )**

* **Id ສາມາດເອີ້ນໃຊ້ໄດ້ເທື່ອດຽວໃນເອກະສານ ສ່ວນ class ສາມາດເອີ້ນນຳໃຊ້ໄດ້ຫຼາຍໆເທື່ອ.**
* **Id ສາມາດເອີ້ນນຳໃຊ້ໄດ້ໃນ javascript ໂດຍ function getElmentById**
* **ຈະບໍ່ມີຫລັກການທີ່ຊັບຊ້ອນ, ຂໍ້ແນະນຳ ພວກເຮົາຄວນນຳໃຊ້ class ໃຫ້ຫຼາຍໆເພື່ອຄວາມສະດວກ ແລະ ນຳໃຊ້ id ໃນເວລານຳໃຊ້ javascript**
* **ທັງ class ແລະ id ມີການກຳນົດອັນແນ່ນອນ ລະຫວ່າງຕົວນ້ອຍ ແລະ ຕົວໃຫຍ່ ຈະແຕກຕ່າງກັນເຊັ່ນ:**

**classone ຈະແຕກຕ່າງກັບຄຳວ່າ classOne**

**ຕົວຢ່າງ:**

* **ສີພື້ນແບບ gradient:**

**ພວກເຮົາມີຮູບ: bg.jpg**

**Body{background-image:url(bg.jpg);**

**Background-repeat:repeat;}**

**……………………………………………………………………………......**

**ກຳນົດຮູບພື້ນຫຼັງ :**

**Background-repeat:**

**No-repeat**

**Repeat**

**Repeat-x**

**Repeat-y**

**Round**

**Space**

**……………………………………………………………………………....**

**ພາສາຈາວາສະກິບ ( javascript )**

**ເປັນພາສາທີ່ມີລັກສະນະການຂຽນເເບບໂປຣໂຕໂທພ ( prototype-based programming ) ສ່ວນຫຼາຍໃຊ້ໃນໜ້າເວັບ ເພື່ອປະເມີນຜົນຂໍ້ມູນ ນອກນັ້ນຍັງມີຄວາມສາມາດ**

**ໃນການຂຽນ script ເພື່ອໄປຝັງໄວ້ໃນໂປຣແກຣມອື່ນໝ**

**ປະຫວັດຄວາມເປັນມາ**

**ພັດທະນາໂດຍ: brendan eith ເປັນພະນັກງານຢູ່ບໍລິສັດ netscape ໂດຍສະໄຫມນັ້ນໃສ່ຊື່ວ່າ: ໂມຄາ ແລະ ພາຍຫຼັງໄດ້ປ່ຽນຊື່ມາເປັນ lifescript ແລະ ເປັນ javascript ໃນປັດຈຸບັນ. ຮູບເເບບການຂຽນຄ້າຍຄືກັບພາສາ C.**

**ພາສາຈາວາສະກິບ javascript ຫຼືເອີ້ນອີກຢ່າງໜຶ່ງວ່າ: jscript ແລະ ( java ) ຈາວາ ບໍ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງກັນ ແຕ່ ມີຈຸດເລີ່ມຕົ້ນມາຈາກພາສາ C.**

**ຫຼັກການຂຽນນັ້ນ ຂຽນຢູ່ html ໂດຍ save ເປັນນາມສະກຸນ html ທີ່ດີທີ່ສຸດ ຂຽນຢູ່ລະຫວ່າງ**

**<head>**

**ຂຽນຈາວາສະກິບຢູ່ລະຫວ່າງນີ້**

**</head>**

**ວິທີການຂຽນ**

**<script language=’javascriput’>**

**ຂຽນ code ຢູ່ລະຫວ່າງນີ້.......**

**<script>**

**ຫຼື**

**<script>**

**ຂຽນ code ຢູ່ລະຫວ່າງນີ້.......**

**</script>**

**ຕົວຢ່າງ:**

**ຈົ່ງນຳເອົາຄຳເວົ້າ “ ວິທະຍາໄລບີຊີທີ “ ແລະ “ Hello World ” ມາສະເເດງຜົນຂະຂຽນ**

**< script>**

**document.write(“ວິທະຍາໄລ ບີຊີທີ”);**

**document.write(“Hello World”);**

**</script>**

**ຈາກນັ້ນ save file ນີ້ເປັນ js1.html ແລະ ທົດລອງ**

**ພວກເຮົາເຫັນວ່າ: ຄຳເວົ້າທີ່ຈະເອົາມາສະເເດງຜົນນັ້ນ ຈະຂຽນຢູ່ໃນວົງຢຶມ “.............” ສະເໝີ, ແລະສາມາດຂຽນກັບ ພາສາ HTML tag ໄດ້.**

**ຕົວຢ່າງ: ຢາກໃຫ້ຄຳວ່າ: ວິທະຍາໄລ ບີຊີທີ ໃຫ້ເປັນຕົວໜາ ແລະ Hello World ເປັນເນີ້ງກໍ່ສາມາດຂຽນໄດ້ ແຕ່ຕ້ອງຢູ່ໃນວົງຢືມ:**

**<script>**

**document.write(“<b>ວິທະຍາໄລບີຊີທີ</b><br>”);**

**document.write(“<i>Hello World</i>”);**

**</script>**

**ຈາກຕົວຢ່າງຂ້າງເທິງນັ້ນ ພວກເຮົາໄດ້ຮູ້ວ່າ document. Write(“…”); ເປັນບ່ອນທີ່ຈະເອົາຄຳເວົ້າອື່ນໆ ມາສະເເດງຜົນໃນພາສາ javascript ແຕ່ຢ່າລືມຈ້ຳຈຸດ ( ; ) ເພາະຈະສະເເດງເຖິງການສີ້ນສຸດຂອງຄຳສັ່ງ.**

**……………………………………………………………………………………**

**ວິທີການທັກທ້ວງ ໃຫ້ທັກທ້ວງໃນເວລາເປີດໂປຣແກຣມ ຕົວຢ່າງ:**

**ໃຫ້ທັກທ້ວງຄຳວ່າ “ຍິນດີຕ້ອນຮັບ” ຈະຂຽນ**

**<script>**

**alert(“ຍິນດີຕ້ອນຮັບ”);//ຕ້ອງຂຽນຄຳເວົ້າທີ່ເອົາມາສະເເດງຜົນໃນວົງຢືມ**

**</script>**

**Save ເປັນ js2.html ແລະ ທົດລອງ**

**ຈາກຕົວຢ່າງຂ້າງເທິງພວກເຮົາເຫັນ // ຕ້ອງຂຽນຄຳເວົ້າທີ່ເອົາມາສະເເດງຜົນໃນວົງຢືມ ນັ້ນເປັນຄຳອະທິບາຍ ( comment ) ສາມາດຂຽນຮ່ວມກັບ ຈາວາສະກິບ ໄດ້ແຕ່ວ່າຕ້ອງໃສ່ເຄື່ອງໝາຍ // ທຸກຄັ້ງ ແລະ ຄໍາ**

**ເວົ້ານີ້ຈະບໍ່ມາສະເເດງຜົນ.**

**...................................................................................................................**

**ວິທີການນຳເອົາຄຳຢືນຢັນມາສະເເດງ: ຕົວຢ່າງ: ເອົາຄຳເວົ້າວ່າ: ທ່ານຈະອອກໂປຣເເກຣມນີ້ບໍ່?**

**ມາສະເເດງ ແລະ ໃຫ້ຕອບສະໜອງ OK ຫຼື Cancle ຈະຂຽນ :**

**<script>**

**confirm(“ທ່ານຈະອອກໄປຈາກໂປຣແກຣມນີ້ບໍ່”);**

**</script>**

**Save ເປັນ js3.html ແລະ ທົດລອງ**

**( ຈາກຕົວຢ່າງຂ້າງເທິງທັງໝົດນັ້ນ ພວກເຮົາຍັງບໍ່ໄດ້ຂຽນເພື່ອເອົາໄປນຳໃຊ້ໄດ້ເທື່ອ, ພຽງແຕ່ຂຽນໃຫ້ຮູ້ຈັກຄຳສັ່ງແຕ່ລະອັນເທົ່ານັ້ນ)**

**........................................................................................................................**

**ວິທີການສ້າງ function ຈະຂຽນດັ່ງນີ້: ວິທີຂຽນລວມ…….**

**<script>**

**Function ໃສ່ຊື່(){**

**ຂຽນ code ຢູ່ລະຫວ່າງນີ້..................**

**}**

**</script>**

**ຕົວຢ່າງ:**

**ສ້າງປຸ່ມຊື່ວ່າ GO ແຕ່ໃນເວລາກົດປຸ່ມນີ້ໃຫ້ຟ້ອງຄຳວ່າ: ທ່ານກົດປຸ່ມນີ້ແມ່ນບໍ່?**

**ຈະຂຽນດັ່ງນີ້:**

**<html>**

**<head>**

**<script>**

**function aa(){//ໃສ່ຊື່ function ເປັນ aa**

**alert(“ທ່ານກົດປຸ່ມນີ້ແມ່ນບໍ່”);**

**}**

**</script>**

**</head>**

**<body>**

**<input type=button value=GO onClick=aa()>**

**</body>**

**</html>**

**Save pen js4.html ແລະ ທົດລອງ**

**……………………………………………………………………………**

**ວິທີການວາງໂຕປ່ຽນ**

**ຕົວປ່ຽນ ( variable ) ແມ່ນການກຳນົດໃ້ຄຳເວົ້າໃດໜື່ງ ເພື່ອເກັບຂໍ້ມູນໄວ້ໃນນັ້ນ**

**ຕົວຢ່າງ:**

**ຕ້ອງການກຳນົດໃຫ້ຕົວ a ເກັບຄ່າເລກ 10 ຈະຂຽນ a=10; ຫຼື var=10;**

**ແລະ ຄຳວ່າ name ໃຫ້ເກັບຊື່ “jack” ໄວ້ຈະຂຽນ name=”jack”; ຫຼື var=”jack”; ໃຊ້ຄຳເວົ້າ ທາງໜ້າ**

**ຈົ່ງລະວັງ :​ ການວາງຕົວປ່ຽນຫ້າມບໍ່ໃຫ້ຂຽນຍະຫວ່າງ: first name=”jack”; ນີ້ຜິດ**

**first-name=”jack”; ນີ້ຜິດ**

**firstname=”jack”; ນີ້ຖືກຕ້ອງ**

**first\_name=”jack”; ນີ້ຖືກຕ້ອງ**

**ຕົວປ່ຽນນີ້ໃຫ້ລະວັງ ລະຫວ່າງຕົວ ກັບ ຕົວ ຈະເເຕກຕ່າງກັນ. ແລະ Firstname ກັບ firstname ຈະແຕກຕ່າງກັນ..........ເວລານຳໃຊ້ຈະຕ້ອງຂຽນໃຫ້ຖືກຕ້ອງ ແລະ ເອາໃຈໃສ່ຢ່າງຈິງຈັງ.**

**ຕົວຢ່າງ: ການນໍາໃຊ້ຕົວປ່ຽນ**

**<script>**

**var a=10; //ກໍານົດຂື້ນເອງ**

**var b=20;**

**var c=15;**

**y=a+b;**

**x=b-a;**

**c=a\*b;**

**d=a\*b/c;**

**//ເອົາມາສະເເດງຜົນ**

**document.write(“y ຜົນບວກລະຫວ່າງ a + b=”);**

**document.write(y);**

**document.write(“x ຜົນບວກລະຫວ່າງ a - b=”);**

**document.write(x);**

**document.write(“c ຜົນບວກລະຫວ່າງ a \* b=”);**

**document.write(c);**

**document.write(“d ຜົນບວກລະຫວ່າງ a \* b / c=”);**

**document.write(d);**

**</script>**

**Save ເປັນjs5.html ພວກເຮົາເຫັນວ່າ: ຄຳເວົ້າທົ່ວໄປຂຽນໃນວົງຢືມ ແຕ່ຕົວປ່ຽນບໍ່ຂຽນໃນວົງຢືມ**

**ຈາກຕົວຢ່າງຂ້າງເທິງນັ້ນເຮົານຳໃຊ້ເຄື່ອງໝາຍ + ເພື່ອລວມລະຫວ່າງ ຄຳເວົ້າກັບຕົວປ່ຽນ ເພາະຕົວປ່ຽນບໍ່ສາມາດຂຽນໃນວົງຢືມໄດ້..............**

**........................................................................................................................**

**ວິທີການຂຽນ if...........else............ ຖ້າມີ ສອງ ເງື່ອນໄຂ**

**<script>**

**If(“ຖ້າມີເງື່ອນໄຂ”){**

**………………………………………………………………………………….**

**ຕົວຢ່າງ : ການໍາໃຊ້ if……else…..ຫຼາຍເງື່ອນໄຂ**

**ການນຳເອົາວັນທີ່ມາສະເເດງຜົນ**

**<script>**

**Var today=net Date();**

**Var d=today.getDay();**

**if(d==0){**

**document.write(“ວັນອາທິດ”);**

**}**

**else if(d==1){**

**document.write(“ວັນຈັນ”);**

**}**

**else if(d==2){**

**document.write(“ວັນອັງຄານ”);**

**}**

**else if(d==3){**

**document.write(“ວັນພຸດ”);**

**}**

**else if(d==4){**

**document.write(“ວັນພະຫັດ”);**

**}**

**else if(d==5){**

**document.write(“ສຸກ”);**

**}**

**else if(d==6){**

**document.write(“ວັນເສົາ”);**

**}**

**else {**

**document.write(“ຜິດພາດ”);**

**}**

**</script>**

**ການນຳໃຊ້ array**

**Array ແມ່ນການວາງຕົວປ່ຽນດຽວເພື່ອເກັບຂໍ້ມູນໄວ້ຫຼາຍອັນ ທີ່ເປັນປະເພດດຽວກັນທີ່ມີຫຼາຍລັກສະນະ**

**ຕົວຢ່າງ:**

**<script>**

**a=new Array(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10);**

**for(x=0; x<=9; x++){**

**document.write(“<br>” +a[x]);**

**</script>**

**ຫຼື**

**<script>**

**var a=new Array(1,2,3,4,5);**

**document.write(a[0]+ “,” +a[1]+ “,” +a[3]+ “,” +a[4];**

**</script>**

**ຈາກຕົວຢ່າງຂ້າງເທິງນັ້ນເຮົາເຫັນວ່າ ຕົວເລກບໍ່ໄດ້ຢູ່ໃນວົງຢືມ, ຕົວໜັງສືຢູ່ໃນວົງຢືມໃນການນຳເອົາມາສະເເດງຜົນຈະເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍຕົວເລກ 0,1,2,3……..ໄປເລື້ອຍໆ**

**.............................................................................................................**

**ການນຳໃຊ້ ຕົວປ່ຽນ for loop**

**ຕົວຢ່າງ: ຈົ່ງນຳໃຊ້ຕົວເລກ 0-31 ມາສະເເດງຜົນ ຈະຂຽນດັ່ງນີ້:**

**<script>**

**for(i=0; i<=31; i++)**

**{**

**document.write(“<br>”+i);**

**}**

**</script>**

**ຄຳສັ່ງກ່ຽວກັບ ວັນ ເດືອນ ປີ ຊົ່ວໂມງ ນາທີ ວິນາທີ**

**ຈະມີຄຳສັ່ງເກັບກຳ ວັນ ວັນທີ່........ ໄວ້ດັ່ງນີ້:**

**ຄື: new date(); ຈະມີ**

**getDay(); ເພື່ອເອົາຄ່າຂອງວັນ ມາສະເດງ ແຕ່ 0 ຫາ 6 (0= ວັນອາທິດ, 1= ວັນຈັນ......)**

**getDate(); ເອົາວັນທີ່ ມາສະເເດງແຕ່ 1-31**

**getMonth(); ເອົາເດືອນ ມາສະເເດງເເຕ່ 0-11, 0=ມັງກອນ, 11=ທັນວາ**

**getFullYear(); ເອົາປີ ມາສະເເດງ**

**getHours(); ເອົາຊົ່ວໂມງ ມາສະເດງ**

**getMinutes(); ເອົານາທີ ມາສະເເດງ ແຕ່ 0-59**

**getSeconds(); ເອົາວິນາທີ ມາສະເເດງແຕ່ 0-59**

**…………………………………………………………………………………….**

**ຕົວຢ່າງ: ຕ້ອງການເອົາວັນທີ່, ເດືອນ, ປີ ຂອງວັນທີ່ປັດຈຸບັນ ມາສະເເດງ( ວັນທີ່ ເດືອນ ປີ ຈະປ່ຽນໄປ ທຸກໆວັນຕາມວັນທີ່ຕົວຈິງຂອງວັນນັ້ນໆ.**

**<script>**

**today=new Date();**

**d=today.getDate(); // ວາງໃຫ້ຕົວ d ເພື່ອໄປຫາ today ແລະ ເອົາວັນທີ່ອອກມາ**

**m=today.getMonth()+1; //ວາງ m ເພື່ອໄປຫາ today ເອົາເດືອນອອກມາ**

**//ແຕ່ເດືອນມີຄ່າ 0-11 ຈື່ງບວກ 1**

**y=today.get.FullYear(); //ວາງ y ໃຫ້ໄປເອົາປີ ອອກມາຈາກ today**

**//ເອົາວັນທີ່ ເດືອນ, ປີ ມາສະເເດງຈະຂຽນ**

**document.write(“ມື້ນີ້ວັນທີ່”);**

**document.write(d);**

**document.write(“/”);**

**document.write(m);**

**document.write(“/”);**

**document.write(y);**

**</script>**

**…………………………………………………………………………………..**

**ຈາກຕົວຢ່າງ ຂ້າງເທິງ ສາມາດຂຽນສັ້ນໆໄດ້ດັ່ງນີ້:**

**<script>**

**today=new Date();**

**d=today.getDate();**

**m=today.getMonth()+1;**

**y=today.getFullYear();**

**document.wirte(“ມື້ນີ້ແມ່ນວັນທີ່:” +d+ “/” +m+ “/” +y);**

**</script>**

**…………………………………………………………………………………..**

**ການນໍາເອົາວັນທີ່ມາສະເເດງຜົນໂດຍການນໍາໃຊ້: Array**

**ຕົວຢ່າງ: ວັນຈັນ, ອັງຄານ, ພຸດ, ພະຫັດ, ............ ມາສະເເດງ**

**<script>**

**today=new Date**

**d=today.getDay(); // d ມີຄ່າແຕ່ 0-6 0=ວັນອາທິດ.......**

**day=new Array(“ວັນອາທິດ”,”ວັນຈັນ”,”ວັນອັງຄານ”,”ວັນພຸດ”,”ວັນພະຫັດ”,”ວັນສຸກ”,”ວັນເສົາ”)**

**document.write(day[d]);**

**</script>**

**……………………………………………………………………………**

**ຖ້າຫາກໄດ້ເເລ້ວ ໃຫ້ສັງເກດຕົວປ່ຽນເພື່ອດຶງເອົາເດືອນອອກມາສະເເດງຜົນ ທັງ 12 ເດືອນ**

**……………………………………………………………………………**

**ການນຳເອົາເວລາທີ່ເດີນພ້ອມມາສະເເດງຜົນ:**

**<script>**

**Function disptime(){**

**Time=new Date();**

**h=time.getHours();**

**m=time.getMinutes();**

**s=time.getSeconds();**

**temp=”” +((h>12)? h-22:h);**

**temp+=((m<10)? “:0” : “:”)+m;**

**temp+=((s<10)? “:0” : “:”)+s;**

**temp+=(h>=12)? “PM” : “:AM”;**

**document.mypage.digits.value=temp;**

**id=setTimeout(“disptime()”,1000);**

**}**

**</script>**

**<body onLoad=”disptime()”>**

**<form name=”mypage”>**

**<input type=text name=”digits”>**

**</form>**

**</body>**

**……………………………………………………………………………………….**

**ການຄິດໄລ່ອາຍຸ**

**<script>**

**todaysdt=new Date();**

**with(todaysdt){**

**document.write(“today’s Date:” +getDate()+ “/” +(getMonth()+1)+**

**“/” +getYear());**

**}**

**function checkdt(){**

**if(myform.dt.value>31){**

**alert(“ວັນທີ່ຮອດແຕ່ 31”);**

**myform.dt.focus();**

**return false;**

**}**

**}**

**function checkmn(){**

**if(myform.mn.value>12){**

**alert(“ເດືອນຮອດແຕ່ 12”);**

**myform.mm.focus();**

**return false;**

**}**

**}**

**function checkyr(){**

**with(todaysdt){**

**thisyr=getYear()**

**}**

**if(myform.yr.value>thisyr){**

**alert(“ປີ”);**

**myform.yr.focus();**

**return false;**

**}**

**}**

**function Change(){**

**with(todaysdt){**

**thisyr=getYear()**

**}**

**age=thisyr-myform.yr.value;**

**document.write(“ອາຍຸຂອງທ່ານແມ່ນ:”+age);**

**}**

**</script>**

**<body>**

**<form name=”myform”>**

**<input type=text name=”dt” onBlur=”checkdt()”>**

**<input type=text name=”mn” onBlur=”checkmm()”>**

**<input type=text name=”yr” onBlur=”checkyr()”>**

**<input type=button value=”Go” onClick=”Change()”>**

**</form>**

**</body>**

**ການຂຽນ javascript ເພື່ອຄິດໄລ່**

**<script>**

**function cal(){  
 a=document.getElementById(‘a’).value;**

**b=document.getElementById(‘b’).value;**

**c=document.getElementById(‘c’).value;**

**if(b==’+’){**

**x=parseInt(a)+parseInt(c);**

**document.aa.e.value=x;**

**}**

**if(b==’-’){**

**x=parseInt(a)-parseInt(c);**

**document.aa.e.value=x;**

**}**

**if(b==’\*’){**

**x=parseInt(a)\*parseInt(c);**

**document.aa.e.value=x;**

**}**

**if(b==’/’){**

**x=parseInt(a)/parseInt(c);**

**document.aa.e.value=x;**

**}**

**}**

**</script>**

**<body>**

**<form name=aa>**

**<input type=text id=a>**

**<select id=a>**

**<option value=+>+</option>**

**<option value=->-</option>**

**<option value=\*>\*</option>**

**<option value=/>/</option>**

**</select>**

**<input type=text id=c onChange=cal()>**

**<input type=botton id=d value=”=”>**

**<input type=text id=e>**

**</form>**

**</body>**

**………………………………………………………………………………**

**ການຂຽນ script ກັບ HTML ປະສານເຂົ້າກັນເພື່ອປ່ຽນປະໂຫຍກ ໂດຍການຄິກເມົ້າໃສ່**

**ໂດຍນຳໃຊ້ document.ElementById(“ໃສ່ຕົວປ່ຽນ”).interHTML=”ໃສສ່ວນທີ່ສະເເດງ”**

**ຕົວຢ່າງ:**

**<script>**

**function cal(){**

**document.getElementById(“a”).innerHTML=”ຍິນດີຕ້ອນຮັບ”;**

**document.getElementById(“b”).innerHTML=”BCT COLLEGE”;**

**</script>**

**<body>**

**<p id=a>ສະບາຍດີ</p>**

**<p id=b>ວິທະຍາໄລ ບີຊີທີ ເພື່ອການສຶກສາທາງດ້ານໄອທີ</p>**

**<input type=button value=ກົດທີ່ນີ້ເພື່ອປ່ຽນປະໂຫຍກ onClick=cal()>**

**</body>**

**………………………………………………………………………………….**

**ການນຳໃຊ້ javascript ຮ່ວມກັບ css**

**ຕົວຢ່າງ: ຂຽນ script ກັບປະໂຫຍກ ເມື່ອນຳ mouse ຜ່ານໄປໃຫ້ຕົວໜັງສືປ່ຽນສີ**

**<script>**

**Function change(){**

**If(a.className==”style1”)**

**{a.className=”style2”;}**

**else**

**{a.className=”style1”;}**

**}**

**</script>**

**<style>**

**H1.style1{color:red; font-style:italic}**

**H1.style2{color:green; font-style:normal}**

**</style>**

**<body>**

**<H1 id=a class=style1 onmouseover=change() onmouseout=out()>**

**ຈຶ່ງນຳເມົ້າຜ່ານໄປ ຫຼື ຈີ້ໃສ່ ຫນັງສືຈະປ່ຽນຮູບແບບ**

**</H1>**

**</body>**

**……………………………………………………………………………………………………**

**ການນຳໃຊ້ prompt**

**ເປັນການຂຽນເພື່ອນຳເອົາມາສະເເດງຜົນ**

**ຕົວຢ່າງ:**

**<script>**

**Name=prompt(“ເຈົ້າຊື່ຫຍັງ”);**

**Document.write(“ຂ້ອຍຊື່:”+name);**

**Lastname=prompt(“ນາມສະກຸນເຈົ້າແມ່ນຫຍັງ?”);**

**Document.write(“ນາມສະກຸນ:”+lastname);**

**Age=prompt(“ເຈົ້າອາຍຸໄດ້ຈັກປີແລ້ວ?”);**

**Document.write(“ອາຍຸ:”+age);**

**</script>**

**........................................................................................................................**

**ການສ້າງ function ເພື່ອກຳນົດຄ່າ email: gmail.com, Hotmail.com, yahoo.com**

**ຕົວຢ່າງ: ສ້າງເເບບຟອມ email ເວລາປ້ອນຕ້ອງປ້ອນໃຫ້ຄົບ**

[**Thipkesone.souksombath@gmail.com**](mailto:Thipkesone.souksombath@gmail.com)

**<script>**

**function show(){**

**var a=/^[\w\-\.\+]+\@[a-zA-Z0-9\.\-]+[a-zA-Z0-9]{2,4}$/;**

**if(go.email.value.match(a)){**

**alert(“ທ່ານປ້ອນ email ຖືກຕ້ອງ ເຂົ້າສູ່ລະບົບໄດ້”);**

**}**

**else{**

**alert(“ທ່ານປ້ອນ email ບໍ່ຖືກຕ້ອງ ກະລຸນາປ້ອນໃໝ່”);**

**}**

**}**

**</script>**

**<body>**

**<form name=go>**

**<input type=text name=email>**

**<input type=passwoed name=password id=password>**

**<input type=checkbox Onchange=”document.getElementById**

**(‘password’).type=this.checked? ‘text’ : ‘password’>**

**<input type=button value=Login onClick=show()>**

**</form>**

**</body>**

**……………………………………………………………………………………….**

**ການຂຽນ script ເພື່ອກວດສອບການປ່ອນຂໍ້ມູນ**

**ຕົວຢ່າງ ຕ້ອງການໃຫ້ກວດສອບຕົວເລກ 1-10 ຖ້າປ້ອນເກີນ ຫຼື ປ້ອນຜິດ ໃຫ້ຟ້ອງ**

**<script>**

**function cal(){**

**var a, text;**

**a=document.getElementById("numb").value;**

**if(isNaN(a) || a < 1 || a > 10)**

**{**

**text="ປ້ອນຂໍ້ມູນບໍ່ຖືກຕ້ອງ";**

**}**

**else{**

**text="ປ້ອນໄດ້ OK";**

**}**

**document.getElementById("id").innerHTML = text;**

**}**

**</script>**

**<body>**

**<input type="number" id="numb">**

**<input type="button" onclick="cal()" value=ok>**

**<p id="id"></p>**

**</body>**